

CADERNO DE ATIVIDADES

FOLCLORE



ATIVIDADES DE
ALFABETIZAÇÃO
JOGOS

4

Uso exclusivamente pessoal. Sua reprodução para terceiros está proibida.

turnado.folclore.com.br

APRESENTAÇÃO

Este material oferece a você, professora, uma sequência de atividades de alfabetização para trabalhar o **Folclore Brasileiro**.

Ele está dividido em **quatro volumes**, a saber: um caderno de língua portuguesa, um caderno de matemática, um caderno compilado com ciências, geografia e história e um caderno de jogos.

Neste volume, sugiro **jogos** para a alfabetização. Eles estão direcionados para o 1º, 2º e 3º anos do ensino fundamental. Contudo, poderão ser utilizados noutros anos de escolaridade de acordo com a necessidade e o contexto de trabalho de cada professora.

De acordo com Sales (2018), a criança é um ser lúdico por natureza e o ato de jogar constitui-se, portanto, sua “profissão”. Sendo assim, a inserção de práticas lúdicas e das brincadeiras nos processos educativos contribuem para o desenvolvimento integral da criança.

**DESEJO A TODOS UM EXCELENTE E PRAZEROSO
MOMENTO DE ESTUDO!**

PROFESSORA JÉSSICA VALENTIM



JOGO DA MEMÓRIA



SACI



CURUPIRA



VITÓRIA RÉGIA



SACI



CURUPIRA



VITÓRIA RÉGIA



BOITATÁ



IARA



LOBISOMEM



BOITATÁ



IARA

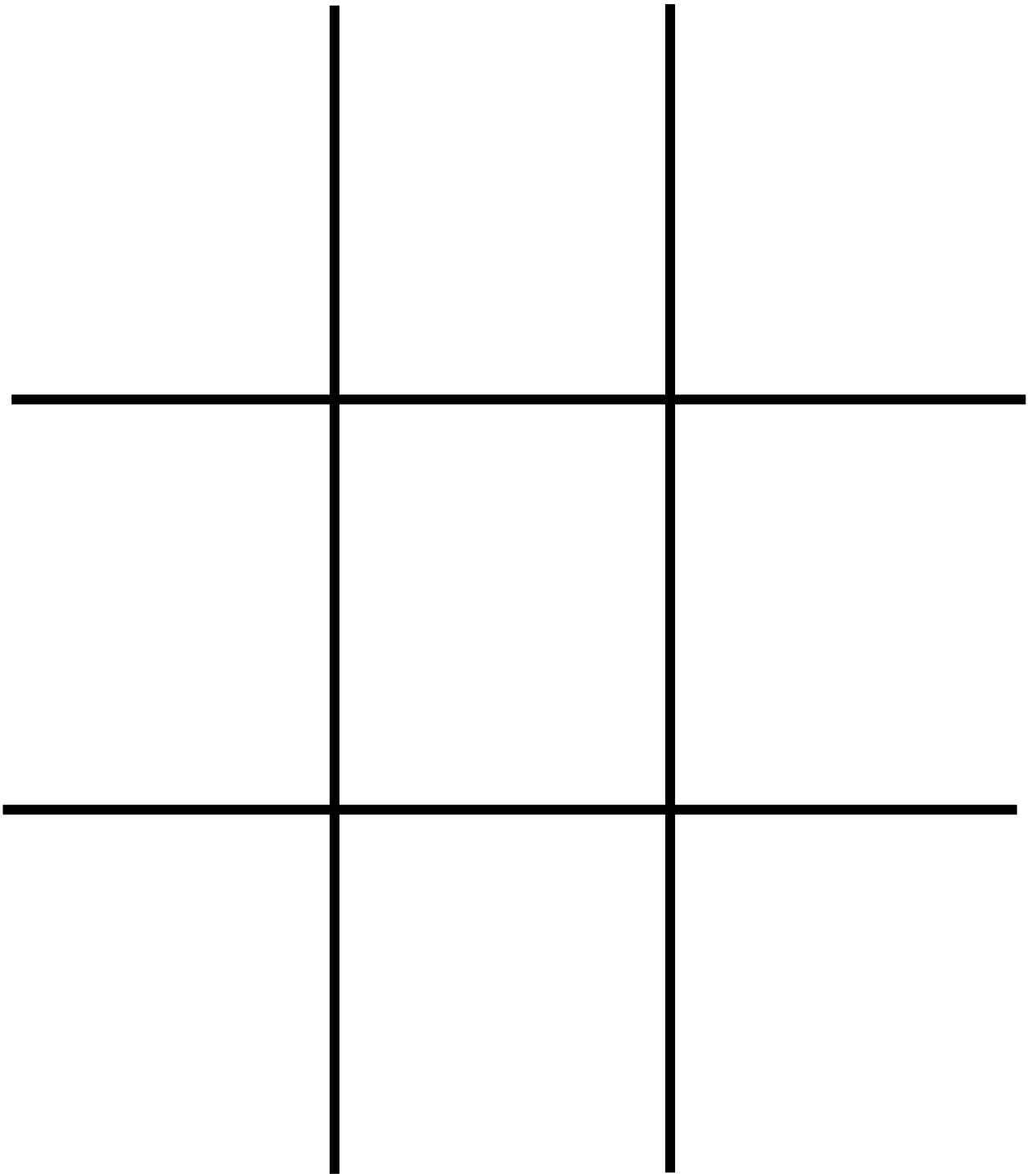


LOBISOMEM

JOGO DA VELHA



JOGO DA VELHA



JOGO DOS SETE ERROS



CAÇA-PALAVRAS

PERSONAGENS DO FOLCLORE

X V S B O I T A T Â S D H J O Q D F H C
V H N L S A C I S D G H K O P E W Q M U
L A S E M C A B E Ç A S F G A E R P R T
Y U Q S A X I A R A S W Q B O T O C O R
D E R O S A J K L Ç Q S D F Q W T Y C V
C U R U P I R A Z L O B I S O M E M F T
Y I N B F E A V I T Ó R I A R E G I A Q W



JOGO DA IMITAÇÃO

VOCÊ DEVE IMITAR O
PERSONAGEM QUE FOR
SORTEADO!

MULA SEM CABEÇA



CURUPIRA



IARA



JOGO DA IMITAÇÃO

@ABCDAJESSICA

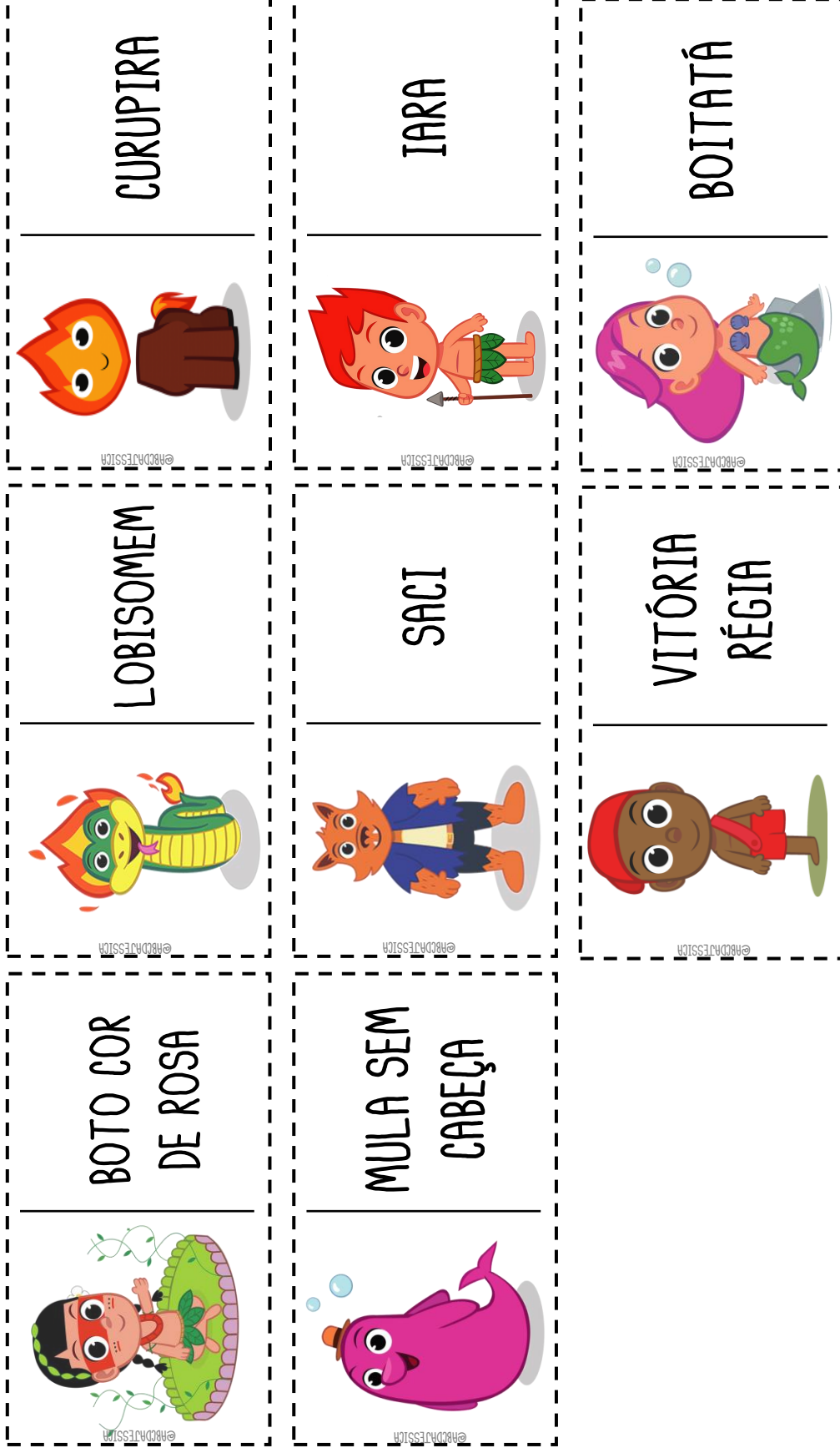
BOTO COR DE ROSA



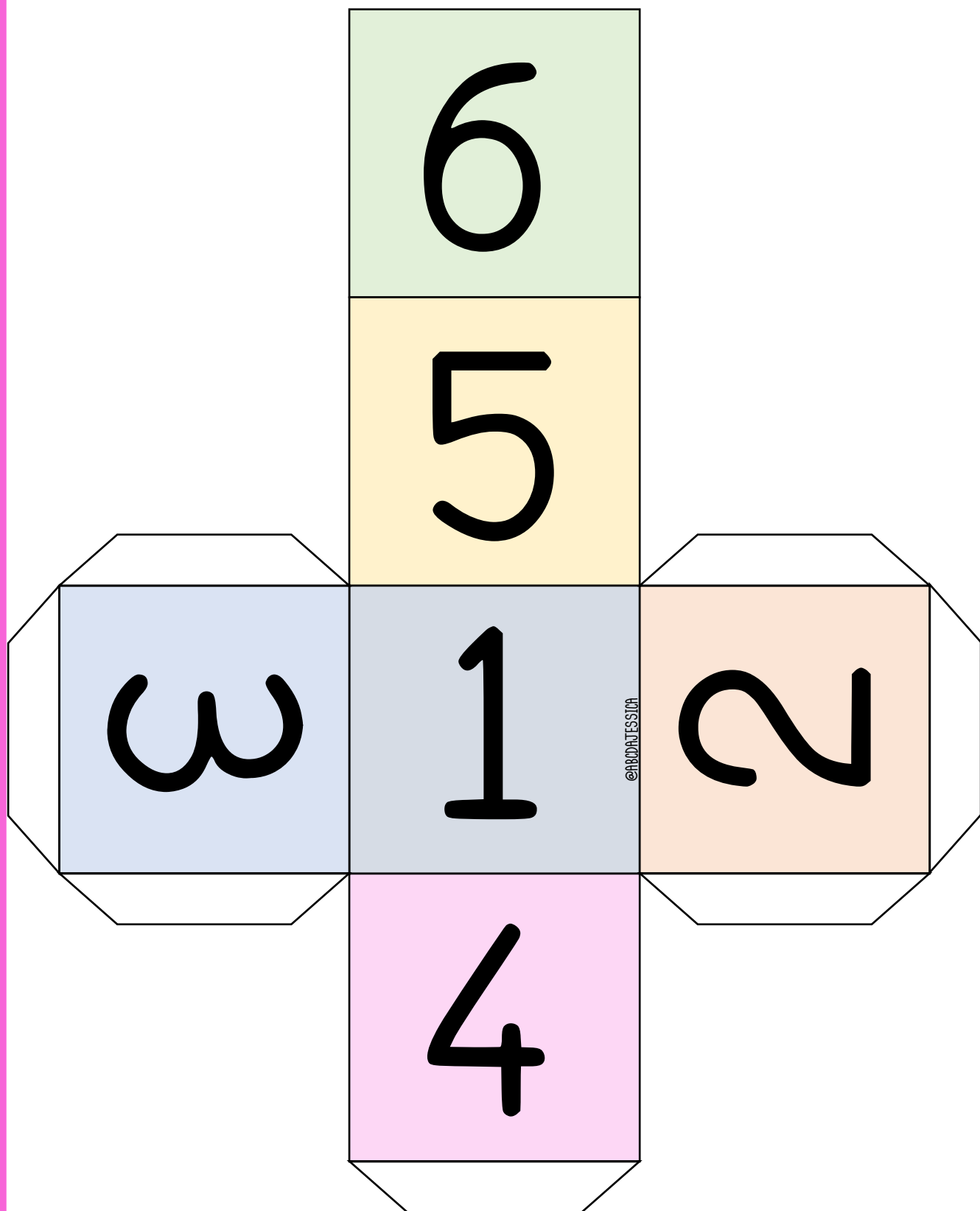
SACI



DOMINÓ



TRILHA DO FOLCLORE



TRILHA DO FOLCLORE

INÍCIO

COMPLETE:
CURUPIRA É O
PROTETOR DA

OS PÉS DO
CURUPIRA
CONFUNDIRAM A
SUA DIREÇÃO.
VOLTE 2 CASAS!



CANTE UMR
CANTIGAI

O FOGO DA
MULA SEM
CABEÇA OFUSCOU
A SUA VISÃO.
FIQUE 1 RODADA
SEM JOGAR!



DIGA UM
TRAÇA-LÍNGUAS!

**VOCÊ FOI DAR
UM PASSEIO NO
FUNDO MAR COM
O BOTO. AVANCE
1 CASAI**



DIGA O NOME DE
UMA BRINCADEIRA
POPULAR

O CANTO DA
IARA TE
HIPNOTIZOU.
FIQUE 1 RODADA
SEM JOGAR!



@ABCDJESSICA

**É NOITE E
BOITATĂ
ILUMINOU O
CAMINHO. AVANCE
2 CRASASI**



**VOÇÊ PEGOU
CARONA NO
REDEMOINHO
DO SACI.
AVANCE 1 CASAI**



**VOCE CHEGOU AO FIM!
PARABÉNS!**

CHEGADA

QUEBRA-CABEÇA



turmadofolcore.com.br



QUEM SOU EU?



@abcdajessica



@abcdajessica



@abcdajessica



@abcdajessica



@abcdajessica



@abcdajessica



@abcdajessica



@abcdajessica

ABC DA JÉSSICA

Este arquivo foi produzido por **ABC da JÉSSICA** e está sendo cedido a você para uso exclusivamente pessoal. Sua reprodução sem autorização prévia em sites, blogs, grupos de redes sociais e Whatsapp está proibida.



Conheça nossas redes sociais:



@abcdajessica



ABECÊ da JÉSSICA

www.abcdajessica.wixsite.com/home